

Vergütung

- 1.400,00 €
- Übernahme der Studiengebühren durch die Stadtverwaltung Mönchengladbach

Perspektiven nach der Ausbildung

Bei entsprechender Leistung während der Ausbildung bestehen sehr gute Chancen auf eine Übernahme, da den Einstellungen eine Bedarfsplanung zu Grunde liegt.



Weitere Informationen über das städtische Ausbildungsplatzangebot, die Einstellungsvoraussetzungen, die Bewerbung und Kontaktdaten findest Du auf unserer Internetseite:

www.stadt.mg/ausbildung

Für weitere Fragen stehen zur Verfügung:

Frau Maria Bihn	02161 25-3045
Herr Tim Virchow	02161 25-2028
Herr Lars Slegers	02161 25-3046
Frau Yasmin Schmitz	02161 25-2587

Gerne kannst Du Dich persönlich vor Ort:

Wilhelm-Strauß-Straße 50-52
41236 Mönchengladbach

an uns wenden.



Stadt Mönchengladbach
Dezernat III
Fachbereich Personalmanagement

Gestaltung:
Dezernat I - Stabsstelle Presse und Kommunikation
- Visuelle Kommunikation -

Druck:
Dezernat III - Fachbereich Organisation und IT
- Hausdruckerei -

© Stadt Mönchengladbach, März 2024

Informationen zum Studium

Studium - Bibliothek und
digitale Kommunikation

Ausbildung  Mönchengladbach



Voraussetzungen

- Allgemeine Hochschulreife oder volle Fachhochschulreife oder sonstige als gleichwertig anerkannte Vorbildung
- Bis zum 01.09. des Einstellungsjahres ist ein Nachweis über die Zulassung zum Studium an der Technischen Hochschule Köln vorzulegen (Einschreibung erfolgt selbstständig)

Ausbildungsablauf & Ausbildungsdauer

Das Studium beginnt am 1. September eines Jahres und dauert 3,5 Jahre.

Es handelt sich um ein praxisintegriertes Studium bei dem Du während deiner studienfreien Zeiten in einer Stadtbibliothek eingesetzt wirst und so Praxiserfahrung sammeln kannst.

Praxis

In der Praxis erwarten Dich - vor allem in unserer in 2023 neu eröffneten Zentralbibliothek - abwechslungsreiche Aufgaben.

Zum Beispiel:

- Bestandsmanagement – analog und digital –
- die Beratung von Kund*innen
- bibliotheks-/medienpädagogische Zielgruppenarbeit
- Öffentlichkeits- und Programmarbeit

Dabei reicht das Themenspektrum von Gaming über Virtuelle Realität, MINT, Maker und Robotik bis zu Demokratiebildung, Nachhaltigkeit, Literatur und Kultur.

Theorie

Das Studium absolvierst Du an der Technischen Hochschule in Köln (Fakultät für Informations- und Kommunikationswissenschaften). Du erlernst in sieben Semestern verschiedene Inhalte in den Themengebieten Digitale Informationsgesellschaft, Bibliotheksmanagement, Informationsdienstleistungen, Informationserschließung und IT und Medien.

Weitere Informationen

Technische Hochschule Köln



www.th-koeln.de/studium/bibliothek-und-digitale-kommunikation-bachelor_52771.php

Interessen & Anforderungen

- Affinität zu analogen und digitalen Medien
- Interesse an digitalen und technischen Entwicklungen
- gute Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- Teamfähigkeit
- Spaß an der Arbeit mit Menschen jeden Alters
- Verantwortungsbereitschaft
- Motivation
- Einsatzbereitschaft
- Selbstständigkeit

Wünschenswert

- gute Deutschkenntnisse
- Grundkenntnisse in den gängigen MS Office-Programmen